

2° LEZIONE

ISTRUZIONI

Vai nel sito <http://www.nonsoloscuola.org/> entra e clicca su Didattica ed esperienze
Ora clicca su Lezioni Animate e cerca Informatica
Segui le lezioni 2 e 3 del coniglio

Finiamo la nostra “copertina”

1. Ora apri il documento WORD che si trova nella tua cartella e finisci il tuo lavoro. Se non ricordi cosa devi fare o le procedure per farle apri la 1° lezione e leggi le istruzioni.
2. Ora vai all’inizio della seconda pagina di “copertina”, riduci a icona, apri il file “1° lezione”, scegli nel menù MODIFICA SELEZIONA TUTTO poi, quando tutto sarà blu, COPIA e infine riprenditi “copertina” e seleziona INCOLLA, in modo da attaccare la prima lezione al tuo lavoro. Comincia a formarsi la nostra dispensa!

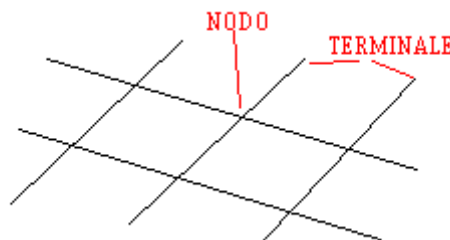
Un viaggio in Internet

Le reti sono incroci di fili che trasferiscono informazioni, e sono state create per permettere agli uomini di comunicare.

E' possibile anche utilizzare segnali radio e laser, per trasmettere informazioni.

L'incontro tra due fili si chiama **nodo**, mentre la fine di un filo si chiama **terminale**.

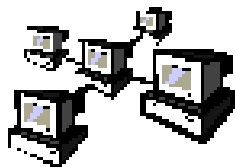
Ad un terminale possiamo collegare un telefono oppure un computer.

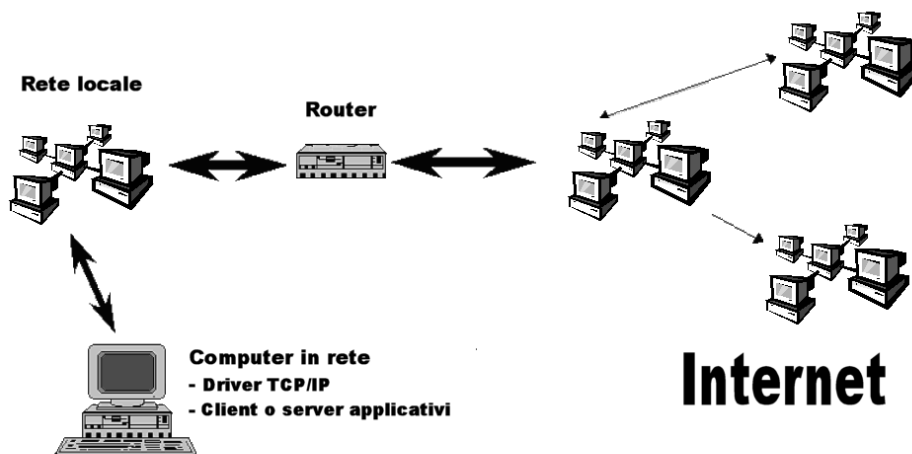


Una rete interna o Local Area Network LAN è una rete che unisce diversi computer tra di loro, consentendo di **condividere files e programmi** e di **condividere risorse quali masterizzatori, stampanti** etc.

Nel nostro laboratorio di informatica I computer sono collegati in una LAN.

Rete locale





La rete WAN o (Wide Area Network) è la rete di **internet**. Noi siamo collegati ad internet da un router, per cui internet è accessibile da tutti i computer. **World Wide Web** è quello che noi erroneamente chiamiamo internet.

Internet è una rete di comunicazioni attraverso il computer. Si “telefona” attraverso il computer a una persona, un’azienda o a qualsiasi altra organizzazione e si aprono le pagine Web, cioè i **siti**, che essa ha creato. Posso collegarmi, per esempio, con il sito del Comune di Modena o con la città di New York, e avere tutte le informazioni che mi servono, posso fare una ricerca sul canguro e trovare un sacco di siti che ne parlano, posso comprare un libro alla Biblioteca Pippo di Milano o ordinare una macchina per fare i bottoni alla ditta Sanchez di Città del Messico, posso perfino mandare una lettera al mio amico australiano e sapere che la riceverà dopo pochi secondi. Posso fare anche di più, attraverso un computer e un telefono. Non è però tanto facile usare Internet, soprattutto senza perdere tempo.

Per trovare e far apparire queste pagine WEB, e per far sì che compaiano nella sequenza che noi decidiamo è necessario uno “sfogliatore”, cioè un programma cercatore di queste pagine, che si chiama “**browser**”: i più famosi sono **EXPLORER** e **NETSCAPE**, che si usano anche per trovare i vari siti di Internet.

Le pagine Web hanno una particolare caratteristica: cliccando con il mouse su certe parole o certe figure, sulle quali la freccetta del mouse si trasforma in una manina, si possono aprire nuove pagine Web, oppure si possono sentire suoni, vedere video, far apparire finestrelle con scritte e immagini. Questa caratteristica trasforma un testo in un **ipertesto**, che può passare ad altri testi, a immagini, a suoni o a video, e viene chiamata **LINK**, che vuol dire “legame”.

Oggi ci divertiremo un po’ a “navigare” senza meta.

Qui di seguito ci sono dei siti adatti per voi e potete cercare e guardare ciò che volete. Vi chiedo solo di tenere questa lezione in icona e di registrare nella tabella le vostre esperienze (è sempre bene capire ciò che si fa!)







Per la prossima volta: RICORDATEVI di scegliere insieme un argomento di vostro interesse per una ricerca!





Consigli per la NAVIGAZIONE: **1-** scegli il titolo e cliccalo **2-** usa la barra di scorrimento verticale per scorrere il testo **3-** scopri e utilizza le "parole calde" che collegano le diverse parti dell'ipertesto

4- usa (se sono presenti) i rinvii ad altre pagine (esempio: - torna su - home - vai a... - ecc.)

5- a volte anche le immagini sono cliccabili (prova...)

| Prima pagina | Link e descrizione | Cosa ho guardato | Cosa mi è piaciuto e perchè | Cosa non mi è piaciuto e perchè |
|---|--|---|--|---|
|  | <u>La città dei bambini</u> È un sito molto ricco, per bambini, genitori e insegnanti | | | |
|  | <u>L'isola</u> Un divertente sito, dove bambini e genitori possono trovare utili consigli e divertenti giochi. | Abbiamo guardato i giochi | Niente!!!!!! I giochi non funzionavano | Niente!!!!!! I giochi non funzionavano |
|  | <u>Bambini</u> Percorsi di links per genitori e bambini | Abbiamo guardato i giochi sulla sicurezza stradale Mamamedia games subacqueo | Ci è piaciuto mettere i cartelli Stradali nelle sue caselle---- | |
|  | <u>La Girandola</u> Il girandolaio accompagna i bimbi in tante avventure! Utile il motore di ricerca! | | | |

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
|  | <u>Girotondo</u> Girotondo, motore di ricerca per bambini | | | |
|  | <u>Merenda</u> Un divertente sito animato ideale per i più piccoli, suddiviso in 3 rubriche: esplora, impara e partecipa | | | |
|  | <u>La Pagina Dei Bimbi</u> Ecco un sito per bambini | | | |
|  | <u>Trova Bimbo</u> Venite a visitare questo sito dove potete trovare tante cose interessanti | | | |
|  | <u>Junior Virgilio</u> Un portale dedicato ai più piccoli dove è possibile trovare svariate attività, giochi, passatempi e molte sorprese! | | | |
|  | <u>Progetti educativi Giunti</u> Nel sito scegli ingresso ragazzi per trovare anche un gioco | | | |

| | | | | |
|---|---|--|--|--|
|  | <p><u>Nonsoloscuela</u> Creato dal maestro Tix! Ci si trova un po' di tutto, per genitori e per bambini, giochi, attività educative, links e tanto altro ancora!</p> | | | |
|  | <p><u>Giacomino</u> Alla scoperta della Roma dei bambini... ma anche tanto materiale interessante per i non romani!</p> | | | |
|  | <p><u>Inglese.it</u> Vi consigliamo Game Zone: l'inglese giocando</p> | | | |
|  | <p><u>pianeti</u> vi interessa sapere qualche cosa sui pianeti e le stelle? Se sì questo sito è per voi</p> | | | |
| | | | | |

NETIQUETTE - LE REGOLE DEL NAVIGATORE

- 1. NON DARE INFORMAZIONI PERSONALI**
- 2. EVITA SITUAZIONI SPIACEVOLI**
- 3. SII SEMPRE TE STESSA/O**
- 4. FAI UN PIANO E RISPETTALO**
- 5. NON C'E' NULLA DI MALE AD ESSERE UN NEOFITA**
- 6. USA IL TUO SENSO COMUNE**

7. IL CYBERSPAZIO PUO' ESSERE CIO' CHE TU VUOI

Guarda I fumetti di questo sito

<http://www.disney.it/CyberNetiquette/indexit.html>

Il presente documento è tratto dal sito web "Documentaria" del Comune di Modena: <https://documentaria.comune.modena.it>

Titolo: Laboratorio interclasse: informatica povera

Sottotitolo:

Collocazione: I 26



Comune di Modena



Copyright 2022 © Comune di Modena.

Tutti i diritti sono riservati.

Per informazioni scrivere a: memo@comune.modena.it