



Progetto didattico



Di co di crud .

IL NOSTRO ALFABETO ALIMENTARE!

L'acquisizione di una corretta educazione alimentare non solo rientra nel piano di un'efficace Educazione alla Salute attraverso la prevenzione, ma prelude soprattutto all'attivazione di un sano e consapevole stile di vita nel rispetto del proprio corpo.

Consapevoli che le abitudini e i gusti in fatto di cibi si strutturano e si fissano già nell'infanzia, cercheremo di porre le basi di un valido approccio all'alimentazione che non solo aiuti i bambini ad acquisire e sviluppare conoscenze e competenze, ma che promuova l'attivazione di atteggiamenti e comportamenti stabili, diffusi e permanenti.



Questo percorso è stato studiato in conformità con i contenuti operativi della Scuola dell'Infanzia, tenendo conto del bisogno di esplorare, conoscere, manipolare, osservare e giocare che sono la base dell'apprendimento. Il nostro progetto non vuol certo pretendere di avere carattere di esaustività, ma vuol solo essere uno strumento per indurre il bambino a diventar protagonista attivo del proprio benessere, favorendo la diffusione di una cultura aperta al piacere del cibo ma consapevole dell'importanza di una corretta alimentazione rispetto alla qualità della vita.

Si è pensato, pertanto, di coinvolgere i bambini in un percorso didattico multimediale, offrendo loro la possibilità di avvicinarsi alle tematiche alimentari attraverso un approccio divertente, curioso, affascinante e soprattutto nuovo. Grazie all'uso di due software per l'infanzia, Kid Pix e Micromondi, avvalendoci della consulenza di un esperto esterno, cercheremo di dare ampio spazio alla creatività attraverso l'uso degli strumenti grafico-pittorici, dei suoni e dell'animazione che, inseriti nel percorso didattico quotidiano, ci offriranno l'occasione per creare un "libro interattivo". È opportuno rilevare, tuttavia, che la realizzazione del cd-rom da parte dei bambini non deve essere considerata il fine ultimo del progetto, bensì un percorso giocoso e affascinante.



Partendo dalla conoscenza che i bambini di questa fascia di età hanno relativamente alle lettere del nostro alfabeto, filo conduttore che c'introduce al mondo degli alimenti, abbiamo pensato di creare un "alfabeto alimentare" informatico che dia lo spunto per affrontare le tematiche inerenti all'educazione alimentare.

Il bambino sarà l'autore di ogni "pagina" realizzata all'interno del progetto e il protagonista del nostro divertente percorso, che si evolverà in una scenografia che prenderà forma in itinere.

Le letterine create dai bambini, infatti, giocando e danzando con noi sullo schermo, saranno le simpatiche guide nel nostro viaggio alla scoperta di questo nuovo mondo.



Obiettivi didattici

I discorsi e le parole

- Denominare gli alimenti e descriverne le qualità.
- Esprimere preferenze alimentari.
- Ascoltare, comprendere, descrivere l'uso degli alimenti principali.
- Descrivere sensazioni legate all'alimentazione (sazietà, piacere, sapori..).
- Inventare situazioni sugli alimenti.
- Memorizzare nuovi termini linguistici.
- Formulare ipotesi e soluzioni.

Il corpo e il movimento

- Apprendere le basilari regole igienico-sanitarie nel mondo degli alimenti.
- Conoscere le regole di una sana alimentazione.
- Scoprire la necessità dei cibi per nutrire il corpo.
- Potenziare la coordinazione oculo-manuale.

Le cose, il tempo, la natura

- Cogliere la scansione temporale dell'alimentazione nella giornata.
- Riconoscere le categorie degli alimenti.
- Riconoscere le qualità degli alimenti (forma, colori, odori..).



Lo spazio, l'ordine, la misura

- Acquisizione del rapporto causa -effetto.
- Sviluppo della capacità di classificazione degli alimenti.
- Confronto tra gli alimenti.

Il sé e l'altro

- Collaborare con gli altri alla realizzazione delle attività e di un progetto.
- Comprendere e rispettare le scelte alimentari degli altri.
- Rafforzare la fiducia nelle proprie capacità operative.
- Acquisire una corretta relazione con gli altri e con i cibi durante i pasti.

Messaggi, forme e media

- Sviluppare le capacità grafico-pittoriche con diverse tecniche in relazione all'alimentazione.
- Abbinare parole ad immagini.
- Acquisire le competenze di base informatiche.
- Avvicinare il bambino agli strumenti multimediali.

Il presente documento è tratto dal sito web “Documentaria” del Comune di Modena:

<https://documentaria.comune.modena.it>

Titolo: Di cotte e di crude. Il nostro alfabeto alimentare

Sottotitolo: Progetto alimenti

Collocazione: SC 57



Comune di Modena



Copyright 2022 © Comune di Modena.

Tutti i diritti sono riservati.

Per informazioni scrivere a: memo@comune.modena.it