

Le avventure
di

Jim Bottone

21 \ 10 \ 85.

Oggi abbiamo iniziato a leggere il libro intitolato: Le avventure di Jim Botstone, l'autore è Ende e la casa editrice: Juvenilia.

L'autore nel primo capitolo descrive il luogo dove avviene il racconto: Dormolandia.

Descrizione del luogo.

- 1) Normolandia era occupata in larga parte da una montagna con due vette, una alta e una un po' più bassa.
- 2) Tutt' intorno alla montagna serpeggiavano numerosi sentieri con passaggi laterali e ponticelli.
- 3) C'era anche una strada ferrata tutta a curve che, attraverso ~~so~~ cinque tunnel, correva in lungo e in largo su per la montagna e le sue due vette.
- 4) C'erano anche delle case: una normale e l'altra con dentro

una piccola bottega.

5) Ai piedi della montagna si trovava una piccola stazione.

6) In alto sulla montagna, tra le due vette sorgeva un castello.

Ⓟ

29-10

L'autore ci descrive

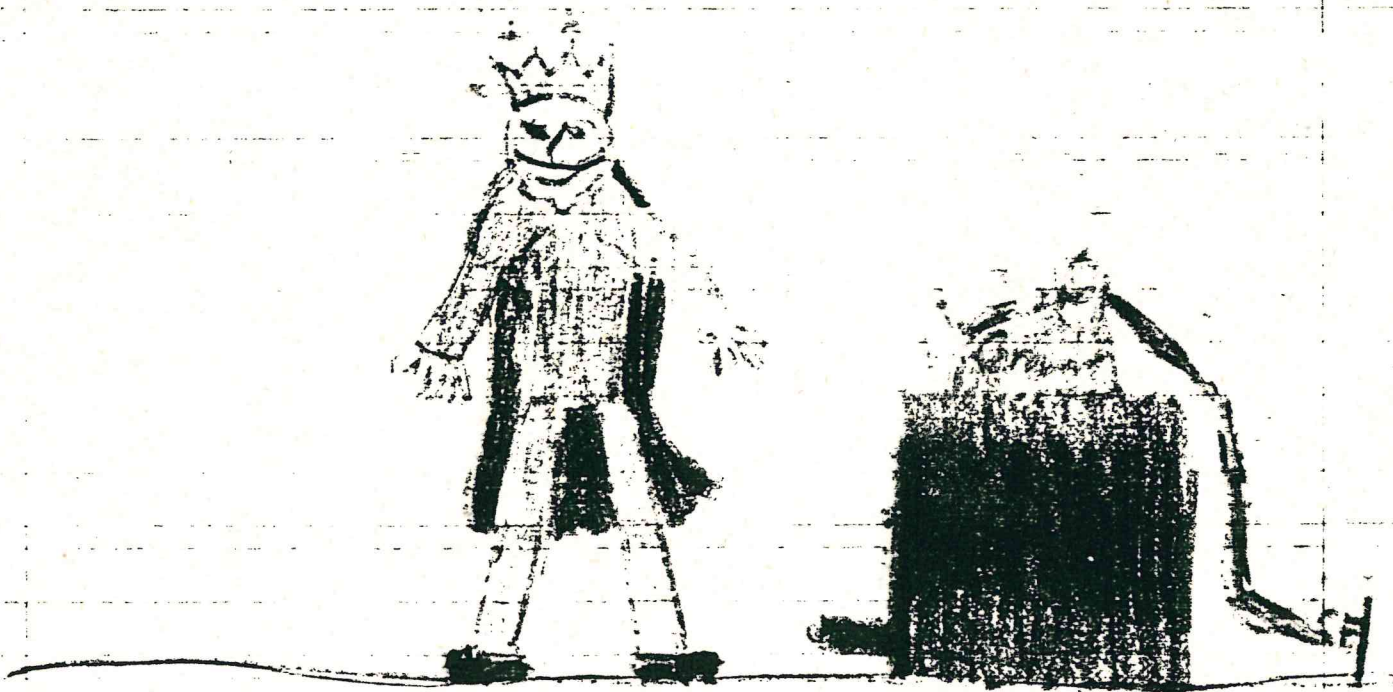
un personaggio

- 1) Luce il meccanico era piccolo e grassottello.
- 2) Portava un berretto con visiera ed una tuta da lavoro.
- 3) Aveva gli occhi blu come il cielo di Dormolandia nei giorni di sole.
- 4) Ma il viso e le mani erano nere di olio e di fuliggine.
- 5) Quando rideva gli si vedevano brillare in bocca magnifici denti bianchi.
- 6) Portava inoltre un orecchino d'oro nel lobo dell'orecchio e fumava una grossa pipa inglese.

continua la lettura del nostro libro.

Descrizione del sovrano.

Il re ha la corona in testa, avvolto in una
vestaglia di velluto rosso, ai piedi un paio di pantofole
a quadretti rossi e telefonava con un grande
telefono d'oro, d'oro.



Il Re Alfonso l'Undicesimo e la regina.

Compito

Incarica il libro

Romans

- 1) Che cosa fa l'autore nel primo capitolo?
- 2) Chi sono i personaggi del racconto?
- 3) Quale ti è più simpatico? Perché?
- 4) Quali sono i sudditi?
- 5) Dove abitano?
- 6) È particolare il negozio? Perché?
- 7) Che cosa ha di caratteristico Luca?
È il re?
- 8) Ti sembra un paese tranquillo o movimentato?
- 9) Speri alcuni paesi che ti hanno
inventato?

Continuo la lettera dell'avventura
di Jim Bottone.

Che cosa ha di caratteristico circa il
macchinista?

1) Aveva una bocca magnifica, denti bianchi
con i quali riusciva a sbucare quale
noce.

2) Portava inoltre un sacchino di so.

3) Sapeva fare un nodo con una sbarra
di ferro.

4) Era un artista nello sport.

~~20~~ *

Il racconto di Jim bottoni.

Domande

- 1) In che luogo dice la signora Grossa - al postumo?
- 2) Perché si mise a ballare con Jim nel cortile?
- 3) Perché ogni tanto diventava seria e triste?
- 4) Con chi si confidava?
- 5) Perché Jim pensava che era inutile lavorare?
- 6) Perché alcune donne che lo amavano?
- 7) Quali vantaggi ha, avendo la pelle nera?
- 8) Perché una frase di buffe.
- 9) Disegna Jim bottoni.

Risposte

- 1) Che è tutto a posto a Domestica e che non ha niente da fare.

10/12/85

Continuiamo la lettura delle avventure di Jim Botton.

Quali sono le frasi che ci fanno capire che il re è imbarazzato, confuso, indeciso, perplesso e impacciato?

- 1) Si schiarì la voce un paio di volte.
- 2) Il re si schiarì la voce ancora una volta.
- 3) Guardò Luisa con occhi smarriti e preoccupati.
- 4) Il re si tolse la corona, ci alzò sopra e la strafornò fino a farla lucire con la maniche della vestaglia.
- 5) Si rischiarò la voce ancora una volta.

15/1/86

Dal racconto di Jim Botone

- 1) Loro c'erano meravigliosi alberi e fiori nei più stupendi colori e forme, ma erano trasparenti.
- 2) C'era un albero molto alto, e vecchio, così imponente che tre uomini insieme non riuscivano ad abbracciare il tronco, aveva un tenue colore viola.
- 3) Qui e là ondeggiava una cortina di nebbia su alcuni rivoli.
- 4) Sui rivoli erano delicati ponti di porcellana, sopra pendevano campanelli d'argento.
- 5) Grandi farfalle con ali lucenti libravano
no

2024/2025

Le avventure de Jim Botton cap. 5^o

Romande

- 1) Luca e Jim sapevano dove erano diretti?
- 2) Che animali cerca di acchiappare Jim?
- 3) Ci rice?
- 4) Scrivi una frase divertente.
- 5) Quando furono sull'isola, cosa fecero sul
to.
- 6) Che sensazione provano di fronte a
Mandala?
paura
stupore
tristezza
amore

29-2-80

Limn bollone 7° capitolo

- 1) Come impiegano il loro tempo Lim e Luca?
- 2) Che momento della giornata è?
- 3) Scrivete le frasi che te lo fanno capire?
- 4) Perché non hanno ancora mangiato?
- 5) Che cosa è un Li?
- 6) Che cosa pensano di fare per guadagnare dei soldi?
- 7) Li riescono?
- 8) Perché?
- 9) Chi è Ping-Pong?
- 10) Che cosa fa?

Risposte

- 1) A meditare.

12-2-86

Dimmi l'ottobre non capitale

Domande

- 1) Scrivi la frase che tu lo capisci che è giorno.
- 2) Dove è la principessa?
- 3) Quale personaggio ritieni max in questo capitolo?
- 4) Che cosa andavano dall'imperatore?
- 5) Cosa pensano di fare per quella donna?
- 6) Quanti numeri fa Luca? Spiegali con le parole.
- 7) Fai una esatta nota rispetto queste.
ragionamenti = con forza
 silenziosamente
comunicante = con forza

9/1/30

Dim. lezione capitolo 10.

Domande

1) Quali qualità usa l'autore per descrivere il coruscio, le colonne e il soffitto?

2) Come sono i Bonzi nei confronti di Luca e Dim?

3) Come si comporta Luca?

4) Cosa ne pensi del fatto che gli scrivani scrivono lettere e cose dette dai bonzi?

Risposte

1) Le colonne sono grandi, a spirale, di

giada verde. Il soffitto è di lucente madre-

perla. Il coruscio è: maestoso, magnifico,

mentre decorato.

23/4/86

Jim Bottone 11° capitolo.

In questo capitolo l'autore ci descrive il dialogo tra l'imperatore e Luca.

Quindi ci descrive il giardino imperiale, come un ambiente: esotico, fantastico, meraviglioso, favoloso, esotico.

Compito

Prova a disegnare questo ambiente.

Il Finisci di leggere 11° capitolo.

Finisci l'esercizio a pag. 44. (inizia da rubinetto vase, ...)

Tanti nomi per tante frasi.

Sono andato ~~to~~ nella vasca ho aperto il rubinetto e formata
to, mi sono lavato con il sapone e c'è venuta
della schiuma.

5/5/86

Il dialogo.

Abbiamo letto alcuni dialoghi di una lezione
e abbiamo scoperto che i dialoghi si possono scrivere
in un ^o solo modo.

Esempio:

- Ma che cosa? - chiede Luisa. (Ende)

Luisa chiede: - Ma che cosa? (Ma)

Ma allora c'è fra i due modi?

L'autore nella prima parte ha scritto per il primo

il dialogo e dopo il personaggio, ci sono anche

o lo dice lui ma non in due parti.

(Circa la scelta dei verbi in un testo scritto:

- Verbi generici - sottintesi al soggetto Maria

* Il verbo Maria ^{si} dice = Verbi generici

Alcuni anche ricavati dalla lettera ~~di~~ propria dei

dialoghi verbi che sostituiscono DIRE:

chiedere - domandare

commentare = dire la propria opinione

gridare

^{II} sottolineare = ~~prevedere~~ ~~con~~ ~~una~~ ~~linea~~ ~~o~~ ~~una~~ ~~linea~~ ~~o~~ ~~una~~ ~~linea~~

esclamare

osservare = dire con ^o osservazione

respirare = dire facendo un respiro

aggiungere = continuare a dire

memorare = dire sottovoce, pensare

LE AVVENTURE DI JIM BOTTONE

classe 3°B

19° capitolo

1) Descrivi il nuovo personaggio che incontrano.

2) Chi é e come si chiama?

3) E' un vero drago? Perché?

4) Perché si lamenta?

5) Come si comportano Luca e Jim quando lo vedono?

6) Come li aiuta Nepomo?(spiega i suoi aiuti)

7) Dove é la città dei draghi?

8) Che idea ha Luca per entrare nella città senza farsi riconoscere?

20° capitolo

- 1) Cosa accade ad Emma appena entrata nella caverna? (racconta con le tue parole) _____

- 2) Come sono Luca e Jim? _____

- 3) Scrivi le frasi che te lo fanno capire. _____

- 4) Scrivi alcune azioni che fanno i draghi. _____

- 5) Prova a disegnarne alcuni, leggendo le loro descrizioni. (disegna dietro)
- 6) Quale ambiente ti ricorda Dolorandia?

- 7) Scrivi una frase comica.

21° capitolo

- 1) Perché cercano Strada Vecchia 133, terzo piano?

- 2) Chi é il nuovo personaggio?

- 3) Quando hai già sentito parlare di lei?

- 4) Come é Jim all'inizio?

- 5) Cosa trovano nell'ultima stanza?

che cosa ti sembra l'ambiente dove sono i bambini?

7) Cosa ti sembra la signora DenteMolare?

8) Cosa fa?

9) Come é?

10) Come é ora JIM?

11) Cosa vuole sapere dalla draghessa?

12) Lei cosa gli rivela di importante?

13) Racconta con le tue parole come fanno a fuggire.

14) E' importante questo capitolo? perché?

22° capitolo

1) Dove si trovano a un certo punto, seguendo il fiume?

2) Scrivi alcune frasi che descrivono l'ambiente.

3) Chi hanno con loro?

4) Descrivi il paesaggio che incontrano quando sono di nuovo liberi.

23° capitolo

1) Chi sono i 13?

2) Racconta con le tue parole come é stata rapita la principessa.

24°capitolo

- 1) Chi avverte l'imperatore del ritorno della principessa?

- 2) Da cosa l'hanno capito? _____
- 3) Come sono ora gli abitanti di Ping? _____
- 4) Scrivi alcune frasi che te lo fanno capire.

- 5) Spiega cosa fanno di solito i mandalini quando sono molto felici.

- 6) Cosa é successo a Ping-pong?

- 7) Come é l'imperatore?

- 8) Scrivi alcune frasi che te lo fanno capire.

- 9) I bambini mangiano cibo mandalino adesso? _____
- 10) Perché secondo te? _____

25°capitolo

- 1) Racconta con le tue parole che cosa hanno imparato dal drago?

- 2) Come é ora il drago?

- 3) Qual'é un'altra sorpresa di questo capitolo?

26° capitolo

- 1) Chi sono i primi a partire? _____
- 2) Quando parte la nave con Luca e Jim? _____
- 3) Perché Luca e Jim erano scappati da Dormolandia?

Ora come hanno risolto questo problema?

5) Prova a disegnare (dietro il foglio) la nuova isoletta.

27° capitolo

- 1) Come é il re quando rivede Luca e Jim? _____
2) Scrivi le frasi che te lo fanno capire.
-

- 3) A Li Si e all'imperatore piace Dormolandia? _____
4) Scrivi le frasi che te lo fanno capire.
-

- 5) Cosa festeggiano LiSi e Jim? _____
6) Racconta con le tue parole un fatto comico e fantastico descritto in questo capitolo.
-
-

- 7) L'autore spiega il mistero di Jim? _____
8) Nuova Dormolandia assomiglia a Dormolandia? _____
9) Perché? _____
-

- 10) Assomiglia anche a Mandala? _____
11) Perché? _____
-

12) Come era iniziato il libro? _____

13) Come é finito? _____

14) Come intitoleresti un racconto che continui la storia di Jim Bottone? _____

Il presente documento è tratto dal sito web “Documentaria” del
Comune di Modena: <https://documentaria.comune.modena.it>

Titolo: Le avventure di Jim Bottone

Sottotitolo:

Collocazione: LI 28



Comune di Modena



Copyright 2022 © Comune di Modena.

Tutti i diritti sono riservati.

Per informazioni scrivere a: memo@comune.modena.it