

SCHEDA DI CODIFICAZIONE DEI PERCORSI DIDATTICI

Scuola media F. BURSI SPEZZANO - MODENA

Classe II

Insegnanti ZANNI, Mauro

Titolo COSTRUZIONE DI UN PROGRAMMA IN LINGUAGGIO LOGO APPLICATO A FIGURE GEOMETRICHE

Disciplina INFORMATICA MATEMATICA

competenze cognitive (1) contenuti disciplinari	tass.(2)	PROCEDURE DIDATTICHE						valutazione (10) verifica finale	
		attività (3)	materiale (4) di lavoro	spazi (5)	org. cl. (6)	misurazione formativa (7)	recupero (8)		tempi (9)
Risolvere problemi geometrici: dal perimetro all'area e viceversa del rettangolo. Costruire un programma utilizzando le sottoprocedure del linguaggio LOGO.	3.1.2.3.	Gli alunni individuano possibili soluzioni di un problema quando dal perimetro si deve calcolare l'area.	Quaderno	A	B C			6 h.	Gli alunni costruiscono un programma (o parte di esso) applicato ad una figura geometrica diversa.
	2.2.1.	Gli alunni scrivono le procedure e le sottoprocedure sul loro quaderno. Gli alunni procedono alla codifica di tutto il programma in linguaggio LOGO (da pag. 3 a pag. 5).		A	I P G			6 h.	
		Gli alunni caricano il programma e ricercano gli eventuali errori.	Computer e dischetto	L	P G				

Il presente documento è tratto dal sito web “Documentaria” del Comune di Modena:

<https://documentaria.comune.modena.it>

Titolo: Costruzione di un programma in linguaggio LOGO applicato a figure

Sottotitolo:

Collocazione: I 9



Comune di Modena



Copyright 2022 © Comune di Modena.

Tutti i diritti sono riservati.

Per informazioni scrivere a: memo@comune.modena.it