

SCHEDA DI CODIFICAZIONE DEI PERCORSI DIDATTICI

Scuola media G. CAVEDONI - Sassuolo

Classe III

Insegnanti CAMERONI, Francesco

Titolo CALCOLO DELLE PROBABILITA': simulazione del lancio di dadi

Disciplina INFORMATICA MATEMATICA

competenze cognitive (1) contenuti disciplinari	tass.(2)	PROCEDURE DIDATTICHE						valutazione (10) verifica finale	
		attività (3)	materiale (4) di lavoro	spazi (5)	org. cl. (6)	misurazione formativa (7)	recupero (8)		tempi (9)
Impostare un problema che richieda il calcolo delle probabilità.	3.2.1.1.	Su suggerimento dell'insegnante, gli alunni lanciano alcune coppie di dadi, registrano i risultati ottenuti in una tabella e li rappresentano con un istogramma. Gli alunni formulano ipotesi sulle probabilità di vittoria, anche se i dati raccolti sono limitati.	Dadi, computer programma LOGO	A L	G C			3 h	Verifica delle ipotesi attraverso confronto tra esperienze pratiche di lancio dei dadi e uso del programma.
Analizzare un programma informatico per il calcolo delle probabilità.	3.1.1.1.	L'insegnante presenta un programma al computer che mette a disposizione degli alunni una notevole quantità di dati sperimentali.							
Utilizzare il computer per affrontare un problema di probabilità.	2.2.1.	Il programma viene concretamente utilizzato in classe.							

Il presente documento è tratto dal sito web “Documentaria” del Comune di Modena:

<https://documentaria.comune.modena.it>

Titolo: Calcolo delle probabilità: simulazione del lancio di dadi

Sottotitolo:

Collocazione: I 8



Comune di Modena



Copyright 2022 © Comune di Modena.

Tutti i diritti sono riservati.

Per informazioni scrivere a: memo@comune.modena.it